

NOM du JEU : *Jeu de construction en bois*



(pont non photographié)



- a) Domaine(s) : Découvrir les formes et les grandeurs
- b) Niveau(x) : PS / MS / GS
- c) Type de jeu : jeu de construction en individuel, en atelier.
- d) Caractéristiques :
- Matériel :
Pièces de jeu en bois en 4 couleurs (bleu, jaune, rouge, vert),
5 formes (cube, cylindre, parallélépipède rectangle, pyramide, pont),
2 tailles pour les cylindres, 1 taille pour les ponts,
2 tailles pour les cubes, parallélépipèdes rectangles, pyramides,
2 épaisseurs en plus pour les parallélépipèdes rectangles.
 - Nombre de joueurs : 4 à 8
 - Durée d'une partie : en fonction de l'atelier
 - Prix : ?
 - Editeur : jeu trouvé dans la classe
- e) But du jeu : manipulation libre, puis en ateliers ;
Trier, ranger, classer en fonction de la couleur / forme / taille des pièces.
- f) Variante(s)/Différenciation pédagogique :
- Trier les pièces en fonction de la couleur ou de la taille (PS),
 - Trier les pièces en fonction de la forme (des faces) ou/et de la couleur, ou/et de la taille (MS/GS),
 - Ranger les pièces en fonction de leur taille (MS),
 - Classer les pièces en fonction de la couleur/forme/taille (MS/GS).
 - Réaliser une construction en fonction d'une fiche technique.
- g) Compétences développées :
- mathématiques :
Reconnaître des formes géométriques simples, les nommer,
Comparer des tailles petit/grand,
Classer et ranger en fonction d'un ou plusieurs critères.
 - transversales :
Résoudre un problème / apprendre à lire une fiche technique.
- h) Observations : Jeu de construction adaptable à toutes les sections maternelles, utilisable en aide personnalisée.