

NOM du JEU : ASCOBLOC ou blocs logiques



a) Domaine(s) : Formes et grandeur

b) Niveau(x) : PS MS GS

c) Type de jeu : Tris

d) Caractéristiques :

- Matériel : Blocs logiques de différentes tailles, formes, couleurs et épaisseurs.
- Nombre de joueurs : 1 à 6
- Durée d'une partie :
- Prix :
- Editeur : ASCO EDUCATION

e) But du jeu : Trier les blocs selon la couleur, ou selon la forme, ou selon la taille, ou selon l'épaisseur (une propriété).

f) Variante(s)/Différenciation pédagogique : Travail sur la conjonction de deux propriétés (ex. : rechercher les pièces carrées ET rouges). Travail sur la négation (ex. : rechercher les pièces qui ne sont pas rondes). Travail sur le tableau à double entrée.

g) Compétences développées :

- mathématiques : En manipulant, repérer des propriétés simples (petit/grand..). Comparer et classer selon la forme, la taille. Logique : travailler sur le ET, le OU, la négation.
- transversales : Vocabulaire sur les formes et grandeurs.

h) Observations :